



LANSAD FORMATION DES ENSEIGNANTS

Jeudi 24 mars 2016 Game2Learn – Atelier 1 Jeux tangibles customisés – les cartes

Prérequis : être motivé(e), enseignant(e) de langue et prêt(e) à s’amuser constructivement

Atelier de production de ressources linguistiques ludiques, tangibles et imprimables pour compléter vos activités en présentiel.

- Acquisition des notions de base du jeu.
- Etude d’exemples existants. (cartes)
- Travail par langue et binôme-trinôme pour créer ses propres ressources basées sur des modèles existants ou ses propres créations.
- **Amener portables, clés USB + quelques ressources + listes d’expressions et de vocabulaire**

Horaires : 13h30 – 16h45

Public : enseignants ou futurs enseignants

Lieu : Salle Rotonde, Maison des langues et des cultures (rez-de-chaussée)

Nombre de participants : 20 maximum.

Intervenant : John F. Kenwright – Grenoble INP



Game2Learn

Workshop 1

